

2023학년도 편입생 모집
입시 결과



한국공학대학교
TECH UNIVERSITY OF KOREA

1

2023학년도 일반편입(영어)

구 분		지원현황			최종등록자 성적 평균	총원합격 인원	
		모집인원	지원인원	경쟁률	편입영어 (100점 만점)	예비번호	총원배수 (모집인원 대비)
컴퓨터 공학부	컴퓨터공학전공	4	33	8.3	55.1	2	0.5
	소프트웨어전공	6	62	10.3	60.9	4	0.7
게임공학과		6	50	8.3	55.3	3	0.5
기계공학과		15	66	4.4	48.2	11	0.7
기계설계공학부 기계설계전공		6	33	5.5	39	7	1.2
메카트로닉스공학부 메카트로닉스전공		12	48	4	38.9	16	1.3
전자 공학부	전자공학전공	10	58	5.8	49	14	1.4
	임베디드시스템전공	5	22	4.4	39.8	7	1.4
신소재공학과		7	50	7.1	48.3	14	2.0
생명화학공학과		5	50	10	49.8	20	4.0
나노반도체공학과		6	40	6.7	51.9	2	0.3
에너지·전기공학과		5	23	4.6	41.6	6	1.2
경영학부	경영학전공	8	93	11.6	46.3	26	3.3
	IT경영전공	4	44	11	61.1	3	0.8
합 계		108	1,292	12	48	166	1.5

2

2023학년도 일반편입(수학)

구 분		지원현황			최종등록자 성적 평균	총원합격 인원	
		모집인원	지원인원	경쟁률	편입수학 (100점 만점)	예비번호	총원배수 (모집인원 대비)
컴퓨터 공학부	컴퓨터공학전공	4	48	12	88.7	11	2.8
	소프트웨어전공	6	88	14.7	75.5	28	4.7
게임공학과		5	49	9.8	88.6	9	1.8
기계공학과		14	94	6.7	71.7	27	1.9
기계설계공학부 기계설계전공		6	26	4.3	83.2	1	0.2
메카트로닉스공학부 메카트로닉스전공		12	59	4.9	79.5	20	1.7
전자 공학부	전자공학전공	9	82	9.1	92	29	3.2
	임베디드시스템전공	4	28	7	76.3	7	1.8
신소재공학과		6	40	6.7	52.6	18	3.0
생명화학공학과		5	64	12.8	79.2	20	4.0
나노반도체공학과		5	42	8.4	77.3	11	2.2
에너지·전기공학과		5	28	5.6	77	10	2.0
경영학부	경영학전공	7	29	4.1	46.1	4	0.6
	IT경영전공	4	14	3.5	65	4	1.0
합 계		92	691	7.5	74.8	199	2.2

3

2023학년도 일반편입(면접:포트폴리오)

구 분		지원현황			최종등록자 성적 평균		총원합격 인원	
		모집인원	지원인원	경쟁률	면접 (40점 만점)	전작대형점 (4.5점 만점)	예비번호	총원배수 (모집인원 대비)
디자인 공학부	산업디자인공학전공	12	27	2.3	29.4	3.5	8	0.7
	미디어디자인공학전공	1	12	12	32.4	3.4	3	3.0
합 계		13	39	3	30.9	3.4	11	0.8

구 분		지원현황			최종등록자 성적 평균	총원합격 인원	
		모집인원	지원인원	경쟁률	편입영어 (100점 만점)	예비번호	총원배수 (모집인원 대비)
컴퓨터 공학부	컴퓨터공학전공	2	16	8	39.5	10	5.0
	소프트웨어전공	2	18	9	49	5	2.5
게임공학과		2	12	6	50.8	5	2.5
기계공학과		2	9	4.5		4	2.0
기계설계공학부 기계설계전공		2	6	3	38.5	2	1.0
메카트로닉스공학부 메카트로닉스전공		2	6	3	36	1	0.5
전자 공학부	전자공학전공	2	8	4	28.5	5	2.5
	임베디드시스템전공	1	6	6	32.5	1	1.0
신소재공학과		2	7	3.5	32.5	4	2.0
생명화학공학과		2	19	9.5	30	12	6.0
나노반도체공학과		2	6	3	34.5	2	1.0
에너지·전기공학과		2	4	2		1	0.5
경영학부	경영학전공	1	11	11	45.5	4	4.0
	IT경영전공	1	9	9	34.5	2	2.0
디자인 공학부	산업디자인공학전공	1	7	7	18.5	5	5.0
	미디어디자인공학전공	1	6	6	25.5	3	3.0
합 계		27	150	5.6	36.8	66	2.4

5

2023학년도 농어촌학생

구 분	지원현황			최종등록자 성적 평균	총원합격 인원	
	모집인원	지원인원	경쟁률	전적대학평점 (4.5점 만점)	예비번호	총원배수 (모집인원 대비)
게임공학과	1	1	1		0	0.0
기계공학과	1	4	4	4.1	0	0.0
전자공학부 임베디드시스템전공	1	3	3	4.3	1	1.0
신소재공학과	2	3	1.5		1	0.5
생명화학공학과	1	1	1		0	0.0
경영학부 IT경영전공	1	3	3		2	2.0
디자인공학부 산업디자인공학전공	1	3	3		0	0.0
합 계	8	18	2.3	4.2	4	0.5

6

2023학년도 특성화고교졸업자

구 분	지원현황			최종등록자 성적 평균	총원합격 인원	
	모집인원	지원인원	경쟁률	전적대학평점 (4.5점 만점)	예비번호	총원배수 (모집인원 대비)
기계공학과	1	7	7	4.2	1	1.0
전자공학부 전자공학전공	1	6	6	4.5	0	0.0
에너지·전기공학과	1	6	6		3	3.0
합 계	3	19	6.3	4.3	4	1.3