

사회·문화 정답

※ 본 전국연합학력평가는 17개 시도 교육청 주관으로 시행되며, 해당 자료는 EBS에서만 제공됩니다. 무단 전재 및 재배포는 금지됩니다.

1	④	2	⑤	3	③	4	⑤	5	⑤
6	①	7	①	8	②	9	③	10	⑤
11	④	12	②	13	①	14	②	15	③
16	⑤	17	①	18	③	19	④	20	④

해설

- [출제의도]** 사회·문화 현상과 자연 현상의 특징을 파악한다.
㉠은 사회·문화 현상, ㉡은 자연 현상, ㉢은 사회·문화 현상이다. 사회·문화 현상은 자연 현상과 달리 보편성과 특수성이 함께 나타난다.
- [출제의도]** 자료 수집 방법의 특징을 이해한다.
A는 질문지법, B는 면접법, C는 참여 관찰법이다. 참여 관찰법은 의사소통이 곤란한 연구 대상자에게도 적용할 수 있으며, 질문지법과 면접법은 언어적 상호작용이 필수적이라는 공통점을 가진다.
[오답풀이] ㄱ. 생생한 자료를 얻기 위해 활용되는 자료 수집 방법은 참여 관찰법이다.
- [출제의도]** 개인과 사회의 관계를 바라보는 관점을 파악한다.
제시문에는 사회 실재론의 관점이 나타나 있다. 사회 실재론에서는 사회가 개인보다 우월하고, 개인은 사회 속에 존재할 때 의미가 있다고 본다.
- [출제의도]** 사회 집단의 특징을 이해한다.
가족은 본질 의지에 의해 자연 발생적으로 형성된다.
[오답풀이] ① 대학교는 인위적으로 형성된다. ② 동호회는 가입과 탈퇴가 자유롭다.
- [출제의도]** 연구 윤리 원칙의 준수 여부를 판단한다.
갑은 기존에 자신이 발표한 연구 논문의 일부 내용을 활용하면서 출처를 밝혔고, 을은 연구 대상자에게 연구에 관해 설명하고 사전에 자발적 동의를 얻었으므로 갑, 을 모두 연구자의 윤리 원칙을 준수했다.
- [출제의도]** 사회·문화 현상의 연구 방법을 이해한다.
A는 양적 연구 방법, B는 질적 연구 방법이다. 양적 연구는 법적 발견이 연구 목적이며, 질적 연구는 자료의 수집과 해석 과정에서 직관적 통찰과 감정 이입적 이해를 중시한다.
[오답풀이] 정. 일반적으로 가설 설정과 가설 검증 과정을 거쳐 결론을 도출하는 연구 방법은 양적 연구 방법이다.
- [출제의도]** 사회 불평등 현상을 보는 관점을 이해한다.
A는 기능론, B는 갈등론이다. 기능론은 차등 보상이 개인의 성취동기를 자극한다고 보며, 갈등론은 모든 직업의 중요도에는 차이가 없다고 본다.
[오답풀이] ㄴ. 기능론에서는 사회 불평등 현상이 사회의 유지를 위해 필연적으로 나타난다고 본다.
- [출제의도]** 문화의 속성을 파악한다.
제시문의 밑줄 친 부분은 소비 방식이 변화하고 있음을 나타내므로 문화의 변동성이 부각되고 있다.
[오답풀이] ① 학습성, ③, ④ 전체성, ⑤ 축적성이다.
- [출제의도]** 지위와 역할을 이해한다.

e 스포츠팀 주장은 개인의 노력에 의해 후천적으로 획득하는 성취 지위이다.

[오답풀이] ② 아버지는 성취 지위이다. ④ e 스포츠 대회 우승은 역할 행동에 대한 보상이다.

- [출제의도]** 빈곤의 유형을 이해한다.
절대적 빈곤에 해당하면서 동시에 상대적 빈곤에도 해당하는 가구가 존재할 수 있다.
[오답풀이] ③ 소득 수준이 높은 국가에서도 상대적 빈곤이 사회 문제로 부각된다. ④ 절대적 빈곤과 상대적 빈곤 모두 객관화된 기준에 의해 규정된다.
- [출제의도]** 세계화의 영향을 파악한다.
A는 세계화이다. 갑은 긍정적인 영향을, 을은 부정적인 영향을 설명함으로써 갑, 을 모두 세계화가 문화 변동에 영향을 끼친 측면을 언급하고 있다.
- [출제의도]** 문화 이해의 태도를 파악한다.
제시문에서 강조하는 문화 이해 태도는 문화 상대주의이다. 문화 상대주의는 문화적 다양성 확보에 유리하다는 특징을 가진다.
[오답풀이] ④ 문화 상대주의에 대한 설명이다. ①, ⑤ 자문화 중심주의와 관련된 설명이다.
- [출제의도]** 사회화의 기능을 이해한다.
제시문은 사회 규범의 중요성을 강조하고 있으며, 구성원들이 사회화 과정을 통해 해당 사회의 규범을 받아들일 수 있게 되고, 사회는 안정된다고 본다. 이는 사회화가 사회의 유지와 통합에 기여하는 기능을 갖고 있음을 의미한다.
- [출제의도]** 대중 매체의 특징을 이해한다.
SNS나 동영상 플랫폼은 쌍방향적 정보 전달이 가능한 대중 매체이다.
[오답풀이] ① TV는 정보 생산자와 소비자 간의 구분이 명확하다. ③ 종이 신문도 시각적인 정보를 제공한다. ④ 종이 신문은 SNS나 동영상 플랫폼과 달리 정보의 실시간 전달이 어렵다.
- [출제의도]** 정보 사회와 산업 사회의 특징을 적용한다.
정보 사회가 강함(높음)으로 평가되는 카드는 2, 3, 6 카드이며, 산업 사회가 강함(높음)으로 평가되는 카드는 1, 4, 5 카드이다. ㉠이 '3'이면, 을이 여섯 칸 이동하게 되므로 도착 깃발을 잡게 된다. 즉, 을(거북이)이 3회 차에서 승리하게 되어 게임은 종료된다.
- [출제의도]** 문화 변동 양상을 파악한다.
을국에서는 문화 융합이, 병국에서는 문화 병존이 나타났다. 따라서 을국, 병국 모두 자기 문화의 정체성을 유지하고 있다.
- [출제의도]** 문화 변동의 요인을 이해한다.
A는 발명, B는 직접 전파, C는 발견이다.
[오답풀이] ㄴ. 발명, 발견 모두 한 사회의 문화 요소를 증가시키는 요인이 될 수 있다.
- [출제의도]** 사회 보장 제도를 이해한다.
A는 사회 서비스, B는 공공 부조, C는 사회 보험이다. 원칙적으로 모든 국민을 대상으로 하는 사회 보장 제도는 사회 보험이다.
[오답풀이] ② 상호 부조의 원리를 기반으로 하는 제도는 사회 보험이다. ④ 공공 부조는 사후 처방적 성격이, 사회 보험은 사전 예방적 성격이 강하다.
- [출제의도]** 다문화 정책을 이해한다.
갑의 주장은 동화주의, 을의 주장은 다문화주의이다.
- [출제의도]** 인구 구성 관련 자료를 분석한다.
연도별로 총인구의 비율은 각각 100%이므로, ㉠은 20, ㉡은 30이다. 노령화 지수는 t년이 50, t+20년이

300이므로 t+20년이 t년의 6배이다. 유소년 부양비는 t+10년이 t년보다 크다.

[오답풀이] 정. t+10년의 노년 부양비는 33.33이고 t+20년의 노년 부양비는 50이다.